

„TOPJOY NYÁRI JÁTÉK” NYEREMÉNYJÁTÉK RÉSZVÉTELI ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

A „Topjoy Nyári Játék” elnevezésű nyereményjáték („Játék”) szervezője a **Maspex Olympos Kft.** (székhely: 6032 Nyárlőrinc, Fő u. 1.) („**Szervező**”).

A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, az **Oditech-Stúdió Kft.** (székhely: 1085 Budapest, Blaha Lujza tér 1.), valamint a HPS Kft. (székhely: 1125 Budapest, Zsolna utca 5. II. em. 3., telephelye: 1054 Budapest, Hold u. 27.) („**Lebonyolító**”) látja el.

2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

2.1 A Játékban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint a magyar hatóságok által kiállított érvényes személyazonosító igazolvánnyal rendelkező, 14. életévét betöltött magyar állampolgár, a 2.12. pontban meghatározott személyek körébe nem eső, cselekvőképes természetes személy („**Játékos**”) vehet részt, aki a Játék 3. pontban írt időtartama alatt

2.1.1. **vásárol legalább 1 (egy) db, bármely magyarországi üzletben kiskereskedelmi forgalmazás keretében kapható, promóciós címkével ellátott 0,25 literes Topjoy italt („Termék”)** (a résztvevő Termékek listáját az 1. sz. melléklet tartalmazza), majd

2.1.2. a www.topjoy.hu weboldalra („**Weboldal**”) **feltölti** a Terméken lévő Topjoy címke hátoldalán található 7 karakterből – számokból és betűkből – álló **promóciós kódot („Kód”)**, majd az adott napi 3 napi nyeremény közül kiválasztja, hogy melyiket szeretné megnyerni, továbbá megadja a következő valós adatait: teljes név, e-mail cím vagy – amennyiben a Játékos rendelkezik saját Facebook fiókkal – úgy az ehhez tartozó e-mail címét és jelszavát, és az adott mezők kipipálásával elfogadja a jelen játékszabályzatban (a **Játékszabályzat**) leírt valamennyi feltételt, illetve hozzájárul a megadott személyes adatai jelen Játékszabályzat 8. pontjában írtak szerinti kezeléséhez.

(a továbbiakban együtt: **„Pályázat”**)

2.2 Egy Játékos a Játék teljes időtartama alatt **korlátlan számú Pályázatot jogosult beküldeni.** Amennyiben ugyanazt a Pályázatot többször küldik be, úgy Szervező az első beküldött Pályázatot regisztrálja, az ugyanezen Kódot tartalmazó további Pályázatokat kizárja a Játékból. A Játékszabályzatnak megfelelő, de **nem valós Kódot tartalmazó Pályázatok érvénytelenek,** és azok nem kerülnek figyelembe vételre a Játékban.

2.3 A Játékos köteles a 2.1.1 pontban meghatározott Topjoy címkét („**Címke**”) a **Játék teljes időtartama alatt, valamint a Játék lezárását követő 2 (kettő) hónapon keresztül sértetlenül és jól olvasható módon megőrizni,** és nyertessége esetén a Szervező részére az 5.4 pontban írtak szerint beküldeni. **Szervező kizárólag azokat a Címkéket fogadja el a Játékban, amelyeken a Kód teljesen olvashatóan látszik.**

2.4 Szervező a nyeremény átadását megelőzően ellenőrzi a nyertes által elektronikus úton beküldött Kódot, valamint a beküldött Címkén található Kódot. Ha a Címkén található Kód nem egyezik a beküldött Pályázattal, úgy Szervező nem fogadja el nyertesnek az adott játékost.

2.5 A Játékos a www.topjoy.hu Weboldalon a „kódfeltöltés” menüpont alatt töltheti fel a Pályázatot. A Játékos a „kódfeltöltés” menüpont alatt tájékozódhat már teljesített pályázat feltöltéseiről „eddigyi kódfeltöltéseim” gomb megnyomásával. A Játékosok a megadott e-mail címük útján kerülnek azonosításra, így az e-mail cím esetleges változásaiból eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső, technikai problémákért (különösen, de nem kizárólag e-mail cím törlése, elérhetetlensége) Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

2.6 A Játékszabályzatnak megfelelő, de nem valós Kódot, adatokat tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azok nem kerülnek figyelembe vételre a Játékban.

- 2.7 Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.
- 2.8 A Szervező kifejezetten rögzíti, hogy az jelen Szabályzat 2. sz. mellékletében meghatározott nyilatkozat megtétele a Játékban való részvétel, valamint a Nyeremény átvételének és átadásának kötelező előfeltétele minden 18 éven aluli Játékos esetében. A 18 éven aluli személyek a Játékban való részvétel esetén kötelesek a HPS Kft. részére postai úton megküldeni (1054 Budapest, Hold utca 27.) az 2. sz. mellékletben csatolt, törvényes képviselőjük (pl.: szülő, gyám) által aláírt nyilatkozat eredeti aláírt példányát. Amennyiben a 18. év alatti Játékos a hozzájárulást a Szervező felhívására nem tudja igazolni, illetve a törvényes képviselő később úgy nyilatkozik, hogy a Játékban történő részvételhez nem járult hozzá, a Szervező a 18. év alatti Játékost kizárhatja a Játékból és a megadott adatait haladéktalanul törli.
- 2.9 A Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket kizárhatja a Játékból.
- 2.10 A Szervező kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok által regisztrált, saját e-mail címük megadásával küldenek be a Játékba. Amennyiben a Játékos nem saját maga által regisztrált e-mail címet vesz igénybe, a Játékkal kapcsolatos, e-mail postafiók használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban Szervező, valamint Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.
- 2.11 A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.
- 2.12 A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja.
- 2.13 A Játékból ki vannak zárva a Maspex Olympos Kft., a HPS Kft., az Oditech-Stúdió Kft., valamint a Játék szervezésében részt vevő egyéb 3. személyek dolgozói és mindezen személyek Ptk. 8:1. § (1) bekezdés 2. pontjában meghatározott hozzátartozói.
- 2.14 A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, nem valós e-mail címmel, illetve hamisított Címkével vesznek részt a játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban, illetve hamis, vagy hamisított Címkét használnak fel a játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítóknak okoztak.

3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

A Játék **2017. július 3. napján 00:01-től 2017. augusztus 13. napján 23:59-ig tart.**

A Játék a következő játékhetekre oszlik:

- **1. játékhét:** 2017. július 3 – július 9.;

- **2. játékhét:** 2017. július 10 – július 16.;
- **3. játékhét:** 2017. július 17 – július 23.;
- **4. játékhét:** 2017. július 24 – július 30.;
- **5. játékhét:** 2017. július 31 – augusztus 6.;
- **6. játékhét:** 2017. augusztus 7 – augusztus 13.

4. A JÁTÉK MENETE

4.1 NAPI NYERŐIDŐPONTOK

- 4.1.1. Szervező a Játék kezdő időpontját megelőzően **2017. Június 26-án 15:00 órakor** a HPS Kft. telephelyén (cím: 1054 Budapest, Hold u. 27.) a Játék teljes időtartamának tekintetében az 5.1.1. pontban meghatározott **napi nyereményekre vonatkozóan összesen 126 (százhuszonhat) darab napi nyerő időpontot sorsol ki, minden egyes naptári nap tekintetében 3 darabot.** Az 5.1.1 pontban írt napi nyeremények az adott napi nyerőidőpontokra véletlenszerűen kerülnek elosztásra.
- 4.1.2. A Játékosnak a kódfeltöltéskor ki kell választania, hogy az adott napi 3 napi nyeremény közül melyiket szeretné megnyerni. Az egyes napi nyereményeket a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő azon Játékosok nyerhetik meg, akik a kódfeltöltéskor az adott napi nyereményt választották ki és az adott napi nyereményhez tartozó előre meghatározott **nyerő időpontban vagy az azutáni legkorábbi időpillanatban** (óra, perc, másodperc, századmásodperc) **elsőként töltik fel a Játékszabályzatban foglaltaknak mindenben megfelelő Pályázatukat a Weboldalra.** Amennyiben több Játékos századmásodpercre azonos időpontban tölti fel a kódot, a Szervező azt a Játékost tekinti nyertesnek, akinek a Pályázatát a számítógépes szerver sorrendben elsőként dolgozza fel.
- 4.1.3. A nyerőidőpontok meghatározása a véletlenszerűség elvének eleget tevő számítógépes program segítségével, közjegyző előtt történik. A közjegyző által hitelesített jegyzőkönyvet Lebonyolító elzárt helyen őrzi és gondoskodik arról, hogy annak tartalmát a Játék lezárásáig senki se ismerhesse meg. A nyerőidőpontok a Játék végeztével bárki által szabadon megtekinthetők, előzetes időpont egyeztetés után a Lebonyolító székhelyén a Játék végétől számított 30 (harminc) naptári napon belül.
- 4.1.4. Amennyiben a napi nyertes Játékos Pályázata a jelen Játékszabályzatban meghatározott bármely okból kizárásra kerül (így pl. ha a nyeremény kézbesítésére azért nem kerül sor, mert a nyertes Játékos az 5.4. és 5.5 pontokban meghatározott együttműködési kötelezettségének nem tesz eleget), Szervező a 4.1.1 pontban meghatározott napi nyerőidőpontokat követően elsőként beküldött Pályázat beküldőjét választja nyertesnek a napi nyeremény tekintetében. A tartaléknyertesek a nyerőidőpont utáni, azt követő első időpillanatokban beküldött Pályázatok időpontjának sorrendjében válnak jogosulttá a napi nyereményre az 5.5 pontban foglaltak szerint, amennyiben a nyertes vagy az előttük álló tartaléknyertes Pályázata bármely okból érvénytelen vagy a nyertes vagy az előttük álló tartaléknyertes a Játékból a Pályázatával összefüggő egyéb okból kizárásra kerül vagy a napi nyereményt az 5.5 pontban foglalt időtartamon belül nem veszi át.

4.2 HETI SORSOLÁSOK

- 4.2.1 Szervező a Játék időtartama alatt minden játékhét vonatkozásában az **adott játékhetet követő első munkanapon 14 óra 00 perckor az adott játékhéten legalább 5 (öt) darab érvényes Pályázatot beküldő Játékosok közül** a Lebonyolító által felállított háromtagú sorsoló bizottság jelenlétében, a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással **1 (egy) darab heti nyertest sorsol ki** (a Játék teljes időtartama alatt összesen 6 db nyertest). A sorsolás helyszíne a HPS Kft. telephelye (cím: 1054 Budapest, Hold u. 27.).
- 4.2.2 A Szervező egy Játékost minden 5. (ötödik) érvényesen feltöltött Pályázat után egy eséllyel vesz figyelembe a sorsoláson, tehát ha a Játékos az adott játékhéten pl. 10 Pályázatot töltött fel, akkor kétszeres, ha 15 Pályázatot töltött fel, akkor háromszoros eséllyel vesz részt az adott heti sorsoláson.
- 4.2.3 **Egy adott játékhéten érvényesen beküldött Pályázat kizárólag az adott játékhéthez tartozó sorsoláson vesz részt.** Amennyiben a Játékos további heti

sorsolásokon is részt kíván venni, úgy a Játék időtartama alatt további 5 Pályázatot szükséges beküldenie egy másik játékhéten.

- 4.2.4 A Szervező minden egyes heti sorsoláson 3 (három) db tartaléknyertest sorsol ki. A tartaléknyertesek a kihúzás sorrendjében válnak jogosulttá a heti nyereményre az 5.4 és 5.5. pontban foglaltak szerint, továbbá amennyiben a nyertes vagy az előttük álló tartaléknyertes Pályázata bármely okból érvénytelen, vagy a nyertes vagy az előttük álló tartaléknyertes a Játékból a Pályázatával összefüggő egyéb okból kizárásra kerül, vagy a heti nyereményt az 5.5 pontban foglalt időtartamon belül nem veszi át.

4.3 EGYÉNI FŐDÍJ SORSOLÁS

- 4.3.1 Szervező a Játék teljes időtartama alatt **legalább 20 (húsz) darab érvényes Pályázatot beküldő Játékosok közül** a Lebonyolító által felállított háromtagú sorsoló bizottság jelenlétében, a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással **2017. augusztus 14. napján 14:00 órakor 1 (egy) darab egyéni fődíj nyertest sorsol ki.** A sorsolás helyszíne a HPS Kft. telephelye (cím: 1054 Budapest, Hold u. 27.).
- 4.3.2 A Szervező egy Játékost minden 20. (huszadik) érvényesen feltöltött Pályázat után egy eséllyel vesz figyelembe az egyéni fődíj sorsoláson, tehát ha a Játékos pl. 40 Pályázatot töltött fel, akkor kétszeres, ha 60 Pályázatot töltött fel, akkor háromszoros eséllyel vesz részt az egyéni fődíj sorsoláson.
- 4.3.3 A Szervező az egyéni fődíj sorsoláson 3 (három) db tartaléknyertest sorsol ki. A fődíj tartaléknyertesek a kihúzás sorrendjében válnak jogosulttá a fődíjra az 5.4 és 5.5. pontban foglaltak szerint, továbbá amennyiben a fődíj nyertes vagy az előttük álló fődíj tartaléknyertes Pályázata bármely okból érvénytelen, vagy a nyertes vagy az előttük álló tartaléknyertes a Játékból a Pályázatával összefüggő egyéb okból kizárásra kerül, vagy a fődíjat az 5.5 pontban foglalt időtartamon belül nem veszi át.

4.4 KÖZÖSSÉGI FŐDÍJ SORSOLÁS

- 4.4.1 A Játék során a Játékosoknak lehetőségük van csoportot létrehozni, illetve már meglévő csoportokhoz csatlakozni. Egy csoport maximum 20 tagból állhat. Aki csatlakozik egy csoporthoz vagy létrehoz egy csoportot, annak minimum egy Kódot az adott csoporthoz hozzá kell rendelnie. Egy Játékos a Játék teljes időtartama alatt egy csoportot hozhat létre, de több csoporthoz is csatlakozhat újabb Kódok feltöltésével.
- 4.4.2 Szervező a közösségi fődíjat a Játékban alakult azon csoportok között sorsolja ki, amelyek a Játék időtartama alatt **100 (száz) Kódot összegyűjtöttek** (egy csoporton belül maximum 100 Kód gyűjthető). A Szervező ezen csoportok közül a Lebonyolító által felállított háromtagú sorsoló bizottság jelenlétében, a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással **2017. augusztus 14. napján 14:00 órakor 1 (egy) darab közösségi fődíj nyertes csoportot sorsol ki.** A sorsolás helyszíne a HPS Kft. telephelye (cím: 1054 Budapest, Hold u. 27.).

5. NYEREMÉNYEK, NYERTESEK ÉRTEŚITÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

5.1 A Játékban a következő nyeremények kerülnek kiosztásra:

5.1.1 Napi nyeremények (összesen 126 db)

A Játék teljes időtartama alatt:

- Összesen 14 db, egyenként bruttó 952 Ft értékű strandlabda
- összesen 12 db, egyenként bruttó 5 000 Ft értékű strandmatrac
- összesen 14 db, egyenként bruttó 7 442 Ft értékű törölköző
- összesen 13 db, egyenként bruttó 1 460 Ft értékű napszemüveg
- összesen 12 db, egyenként bruttó 5 052 Ft értékű pendrive
- összesen 10 db, egyenként bruttó 10 497 Ft értékű bluetooth hangszóró
- összesen 11 db, egyenként bruttó 7 035 Ft értékű powerbank
- összesen 13 db, egyenként bruttó 1 181 Ft értékű baseball sapka
- összesen 15 db, egyenként bruttó 5 702 Ft értékű párna
- összesen 7 db, egyenként bruttó 16 510 Ft értékű hátizsák
- összesen 6 db, egyenként bruttó 1 498 Ft értékű tornazsák

Egy nap 3 különböző napi nyeremény kerül kiosztásra a fenti nyeremények közül véletlenszerűen összeválogatva.

5.1.2 **Heti nyeremények**

- **hetente 1 darab, bruttó 34 076 Ft értékű PuffyBag babzsák** (a Játék teljes időtartam alatt összesen 6 db)

5.1.3 **Egyéni fődíj**

- **1 darab, bruttó 130.000,- Ft értékű Hoverboard**

5.1.4 **Közösségi fődíj**

- **20 db, egyenként 15 000 Ft értékű VIP belépő szeptember 23-ai Punnany Massif koncertre a Budapest Parkba, a Topjoy Lounge-ba**

(Napi nyeremény, Heti nyeremény, Egyéni fődíj és Közösségi fődíj együtt: **"Nyeremények"**)

5.2 **Egy Játékos a Játék teljes időtartama alatt egy fajta Napi nyereményre többször, illetve kizárólag egy darab Heti nyereményre, egy darab Egyéni fődíjra és egy darab Közösségi fődíjra lehet jogosult.**

5.3 A Nyeremények másra át nem ruházhatóak, és készpénzre át nem válthatóak.

5.4 A Szervező a napi nyeremény nyerteseket a nyerő Pályázat feltöltését követően haladéktalanul értesíti a Weboldalon keresztül, illetve 5 (öt) munkanapon belül a kódfeltöltéskor megadott e-mail címen is. Szervező a heti nyeremény, egyéni fődíj és közösségi fődíj nyerteseket legkésőbb az adott sorsolást követő 5 (öt) munkanapon belül értesíti a kódfeltöltéskor megadott e-mail címen ("**Értesítés**"). A nyertes Játékos **köteles 7 (hét) munkanapon belül visszaigazolni az Értesítést** és megadni a nyeremény kézbesítéséhez szükséges adatokat: a teljes nevét, telefonszámát és magyarországi kézbesítési címét. A nyertes Játékos továbbá köteles ezen határidőn belül, **a napi nyereményhez tartozó 1 darab nyertes kódot, a heti nyereményhez 5 darab és a fődíjhoz 20 darab Kódot tartalmazó Címkét postai úton beküldeni (heti nyereménynél a sorsolást megelőző héten feltöltött kódokat szükséges beküldeni)** – ajánlott, tértivevénnyel ellátott levélben – a következő címre: HPS Kft. 1054 Budapest, Hold u. 27.; a levélben a Játékos köteles megadni a teljes nevét, telefonszámát és e-mail címét; a postaköltség a Játékost terheli). Amennyiben a nyertes a jelen pontban írt határidőt elmulasztja, a Pályázata kizárásra kerül, és Szervező tartaléknyertest jelöl ki.

5.5 A Nyereményeket a Lebonyolító postai úton, illetve futárszolgálattal juttatja el az adott nyertesnek a Játékos által az Értesítés visszaigazolásakor megadott magyarországi címre. Lebonyolító a Nyeremények kézbesítését kétszer kísérel meg, az Értesítés visszaigazolását követő 60 naptári napon belül. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a Nyeremény átvételére a Magyar Posta Zrt., illetve a futárszolgálat érvényes Általános Szerződési Feltételeiben foglaltak szerint sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes nem tesz eleget, és így a Nyeremények átadása meghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. A Szervező a Nyeremények átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani.

5.6 A Közösségi fődíj tekintetében a Szervező, és a Lebonyolító nem vállal felelősséget a rendezvényre történő belépéssel és bent tartózkodással, a rendezvénnyel és a rendezvényen történt bármilyen eseménnyel kapcsolatosan, továbbá a rendezvény esetleges elmaradása, illetve más időpontban történő megrendezése miatt, a felelősséget kizárólagosan és teljes mértékben a Budapest Park üzemeltetője, a Kultúrpark Kft. (székhely: 1095 Budapest, Soroksári út 60.) viseli. Bővebben a Budapest Park Általános szerződési feltételeiről és a házirendről a budapestpark.hu oldalon tájékozódhat.

- 5.7 A Nyeremények meghatalmazott útján is átvehetők. Meghatalmazott lehet minden legalább korlátozottan cselekvőképes személy, aki képviseleti és átvételi jogát teljes bizonyító erejű és mind a meghatalmazó, mind a meghatalmazott által aláírt alakszerű meghatalmazással igazolja. A meghatalmazás kötelező alaki kelléke a benne szereplő személyek születési családi neve, anyja neve, születési helye és ideje, lakcíme, valamint személyi igazolvány száma.
- 5.8 A Szervező a Nyereményeket és a nyerteseket az adott nyerő időpontot, illetve az adott sorsolást követő 24 órán belül a Weboldalon közzéteszi. A nyilvánosságra hozatal során a nyertes Játékosok neve jelenik meg, amelyhez valamennyi Játékos a Játékra történő jelentkezéssel kifejezetten hozzájárul.
- 5.9 A Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a Nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatán feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen szabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

6. ADÓZÁS

A Nyereményekhez tartozó esetleges SZJA fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli. A Nyeremények kézbesítésével járó posta-, illetve futárköltséget a Szervező viseli. Egyéb esetlegesen felmerülő költségek a Játékost terhelik.

7. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

- 7.1. A Játékról részletes információk a kereskedelmi egységekben található promóciós szórólapokon, illetve a www.topjoy.hu Weboldalon érhetők el.

8. ADATVÉDELEM, SZEMÉLYHEZ FÜZŐDŐ JOGOK

- 8.1 A jelen Játékban történő részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes. Azok, akik a Játékban részt vesznek, tudomásul veszik és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy
- 8.1.1 a Szervező, mint adatkezelő, és a Lebonyolítók, az **Oditech-Stúdió Kft.** (székhely: 1085 Budapest, Blaha Lujza tér 1.), valamint a HPS Kft. (székhely: 1125 Budapest, Zsolna utca 5. II. em. 3., telephelye: 1054 Budapest, Hold u. 27.) és a Carat Hungary 21. Média Kft. (székhely: 1027 Budapest, Kacska u. 15-23.) mint adatfeldolgozók nevüket és e-mail címüket, nyertesség esetén továbbá lakcímüket és telefonszámukat a Játék időtartama alatt kapcsolattartás és adminisztráció, valamint a Nyeremények átadása céljából (ezen belül az adatkezelés célja a Játékban részt vevő személyek által megadott adatok ellenőrzése annak érdekében, hogy a Nyeremények az arra jogosultak részére kerüljenek átadásra, továbbá, a Nyeremények megfelelő címre történő kiszállításának megoldása, valamint a nyeremény átvételére vonatkozó jogosultság ellenőrzése) kezelje, illetve feldolgozza;
- 8.1.2 nyertesség esetén nevüket és lakcímüket (kizárólag a település megjelölésével) a Szervező, illetve a Lebonyolítók minden további feltétel és ellenérték nélkül, kizárólag a Játékkal kapcsolatosan nyilvánosságra hozzák (különösen a Weboldalon feltüntesse);
- 8.1.3 részvételükkel minden tekintetben, kifejezetten elfogadják a Játékszabályzat minden rendelkezését.

A megadott adatok kezelését a szervező **Maspex Olympos Kft.** mint adatkezelő végzi.

Az adatok feldolgozását a Szervező megbízásából a Lebonyolítók, az Oditech-Stúdió Kft., valamint a HPS Kft. ss a Carat Hungary 21. Média Kft. végzik, mint adatfeldolgozók.

Adatkezelési nyilvántartási szám: NAIH-122169/2017

- 8.2 Az adatkezelő a Játékosok által megadott adatokat a Játék időtartamát követő 60 napig kezeli és őrzi, ezen időpont elteltét követően bármely külön értesítés nélkül törli nyilvántartásából.

- 8.3 Az adatkezelő szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések megtartásával történik. Az adatkezelő bármikor lehetőséget biztosít a Játékosnak arra, hogy tájékoztatást kérjen személyes adatai kezeléséről, kérje azok törlését, zárolását vagy helyesbítését az alábbi címeken: topjoy@hps.hu e-mail címen. Ezen kívül a Játékost megilleti a személyes adatai kezelése elleni tiltakozás joga is. Amennyiben a tiltakozása alapján az adatkezelő által meghozott döntéssel nem ért egyet, úgy a Játékos bírósághoz fordulhat. A Játékos az adatkezeléssel összefüggő panaszok, illetve jogainak megsértése esetén jogosult továbbá a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóság vizsgálatát kezdeményezni, illetve jogosult bírósághoz fordulni.
- 8.4 A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a nyeremény átadása előtt kérelmezi.

9. VEGYES RENDELKEZÉSEK

- 9.1 A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyeremények kézbesítésének – Szervező, Lebonyolító érdekkörén kívül eső – elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 9.2 A Szervező és a Lebonyolító a Nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállalnak, a nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a Nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes a nyereményét nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti.
- 9.3. A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások, illetve a telefonhálózatot ért támadások, meghibásodás estére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert vagy a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal.
- 9.4 Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mailcímek létrehozását, illetve a játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a játékost azonnali hatállyal kizárja a játékból.
- 9.5 Ha a játékos adat- illetve kódfeltöltés közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, telefonhálózattal, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 9.6 Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.
- 9.8 A jelen Játéokra és Játékszabályzatra irányadó jog a magyar jog.
- 9.9 A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék feltételeit tartalmazó jelen Játékszabályzatot indokolás nélkül bármikor módosítsa, ide értve a Játék megszüntetését is. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi.

Budapest, 2017. Június 16.

Maspex Olympos Kft.
Szervező

1. sz. melléklet

A Játékban résztvevő promóciós Termékek listája

- **Topjoy 0,25L-es meggy-alma**
- **Topjoy 0,25L-es mangó**
- **Topjoy 0,25L-es kaktusz**
- **Topjoy 0,25L-es eper-ananász**
- **Topjoy 0,25L-es körte**
- **Topjoy 0,25L-es görögdinnye**
- **Topjoy 0,25L-es őszibarack**
- **Topjoy 0,25L-es szőlő-aloe vera**
- **Topjoy 0,25L-es sárkánygyümölcs**
- **Topjoy 0,25L-es 100%-os fűszeres paradicsom**
- **Topjoy 0,25L-es 100%-os narancs**
- **Topjoy 0,25L-es ananász-kókusz**
- **Topjoy 0,25L-es 100%-os alma**

2. sz. melléklet

Törvényes képviselő nyilatkozata

Alulírott

TÖRVÉNYES KÉPVISELŐ NEVE:
TÖRVÉNYES KÉPVISELŐ LAKCÍME:

(KISKORÚ NEVE:
KISKORÚ SZÜLETÉSI HELYE ÉS IDEJE:

mint a fent nevezett kiskorú gyermek törvényes képviselője a jelen nyilatkozat aláírásával kijelentem, hogy hozzájárulok fent nevezett kiskorú gyermek részvételéhez a **Maspex Olympos Kft.** (székhely: 6032 Nyárlőrinc, Fő u. 1.) által szervezett „**Topjoy Nyári Játék**” elnevezésű nyereményjátékban, továbbá hozzájárulok ahhoz, hogy a fent nevezett kiskorú nyertessége esetén nyereményét átvegye, személyazonosságának ellenőrzéséhez szükséges iratokat bemutassa, valamint ahhoz is, hogy a játékszabályzatban írt adatkezelési hozzájárulást saját nevében megtegye. Az ezzel kapcsolatos esetleges valamennyi felelősséget kizárólagosan vállalom. Jelen nyilatkozat aláírásával kijelentem, hogy a nyereményjáték játékszabályzatát megismertem és azt teljes egészében mind magamra, mind a fent nevezett kiskorúra nézve kötelezőként elfogadom, továbbá kijelentem, hogy a kiskorúval kapcsolatosan a jelen nyilatkozat megtételére jogosult vagyok.

Budapest, 2017.

ALÁÍRÁS (mint törvényes képviselő):

Előttünk, mint tanúk előtt:

NÉV:

LAKCÍM:

ALÁÍRÁS:

NÉV:

LAKCÍM:

ALÁÍRÁS: